

**Realschule Wilnsdorf**

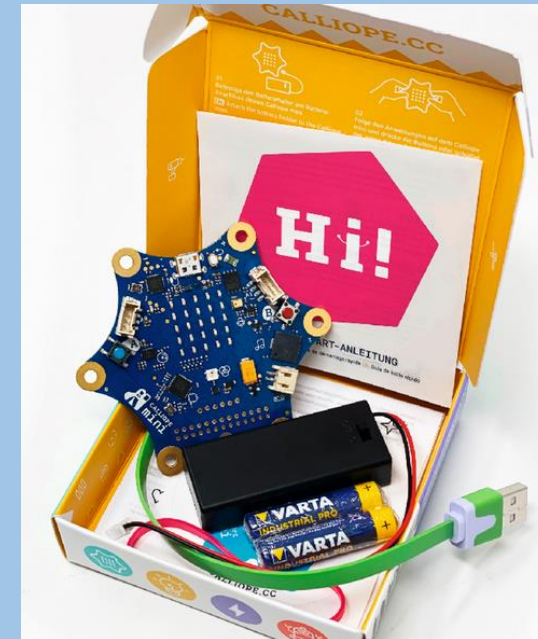
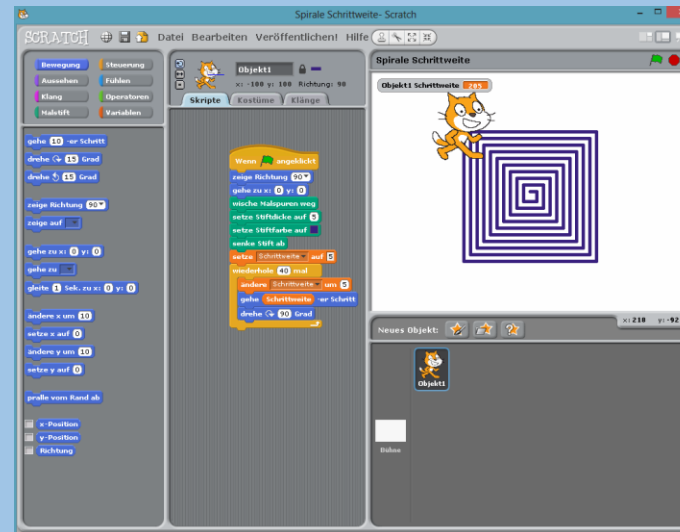
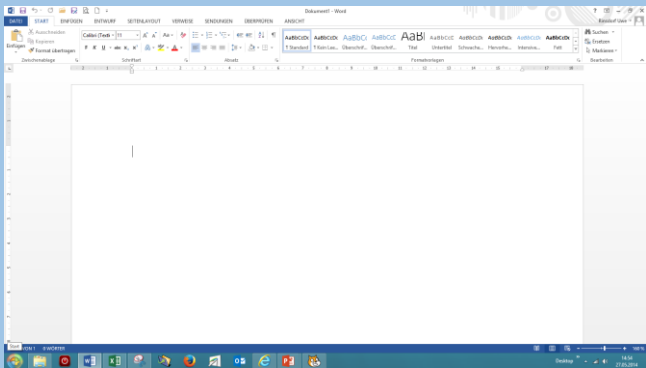
**Informatikunterricht in der  
Differenzierung der Klassen 7 - 10**

**Der Informatikunterricht  
in den Neigungskursen baut auf den  
ab dem Schuljahr 2021/22 neu  
eingerrichteten Unterricht in Klasse 5  
und 6 auf.**

# Differenzierung 7 (3 Wochenstunden)

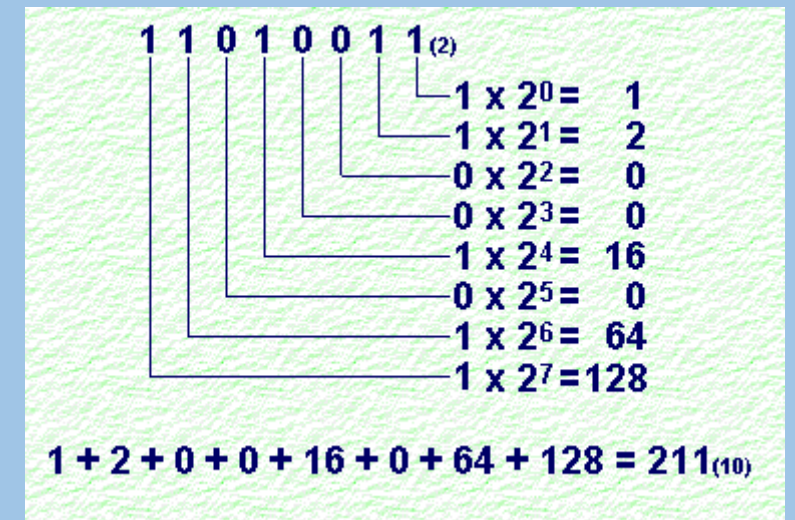
- Calliope mini – Microcontroller
- Informationstechnisches Grundwissen – Grundlagen Hardware
- Textverarbeitung – MS Word
- Einstieg in die Programmierung mit Scratch 3

(Fotos anklicken)



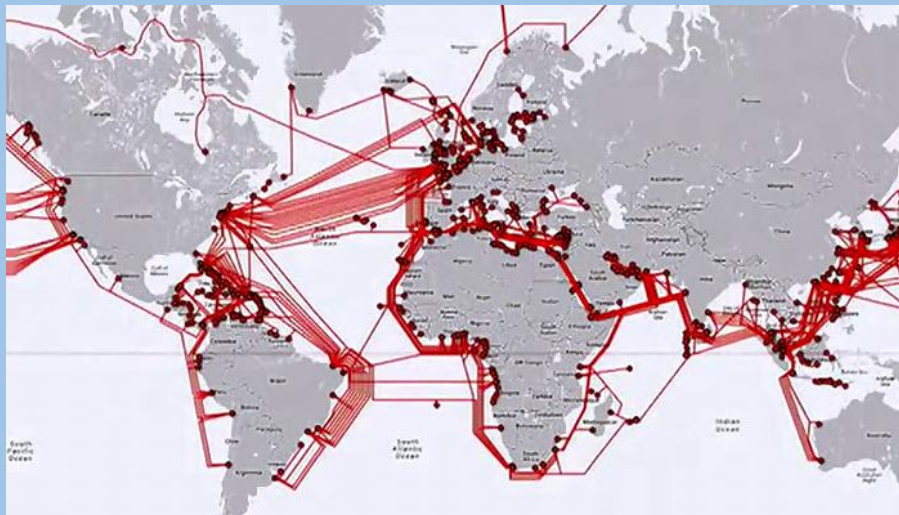
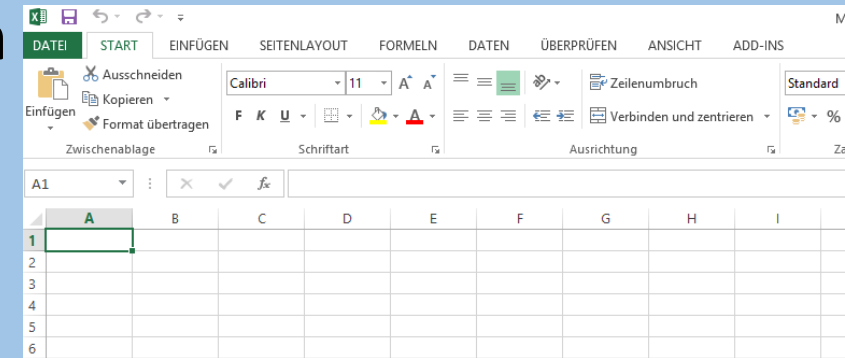
## Differenzierung 8 (3 Wochenstunden)

- Geschichte der Informatik
- Computerbenutzung und Dateimanagement – Windows Grundlagen
- Zahlensysteme (Duales System und Hexadezimalsystem)
- Microsoft Power Point – Bildschirmpräsentationen



# Differenzierung 9 (3 Wochenstunden)

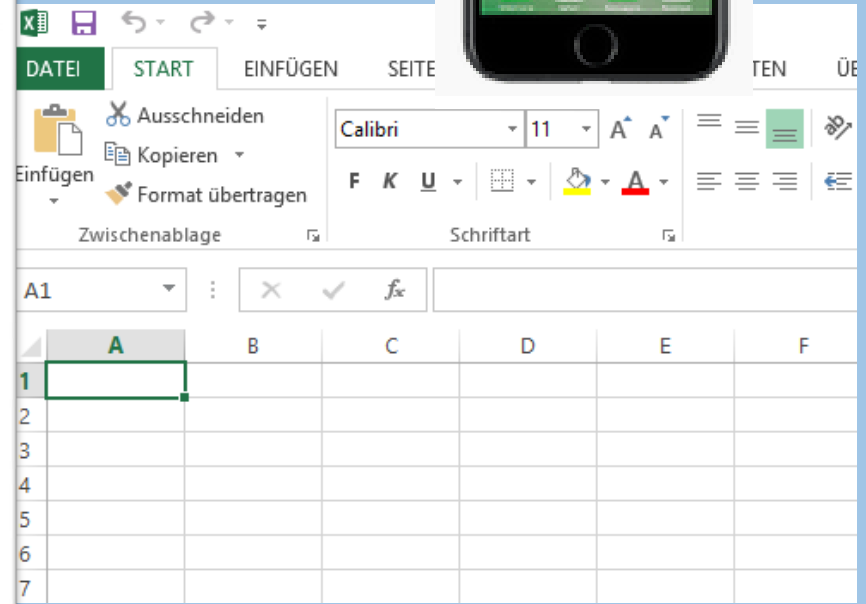
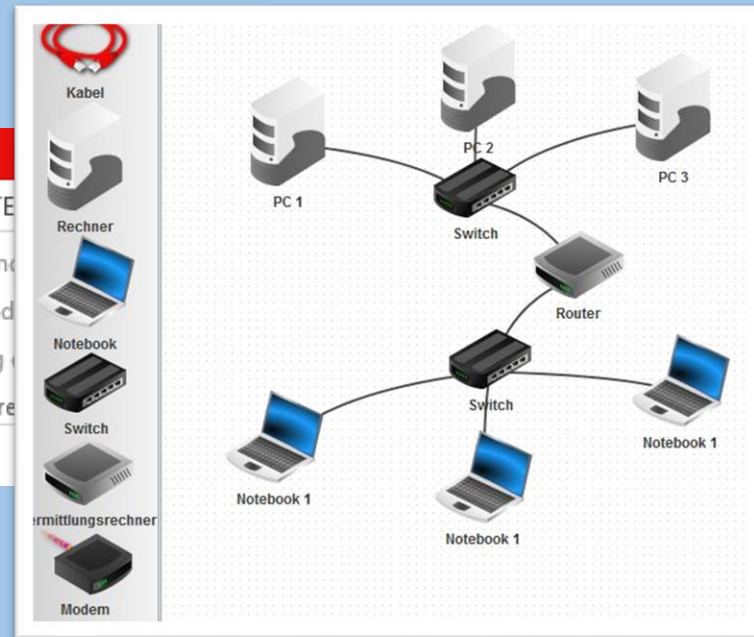
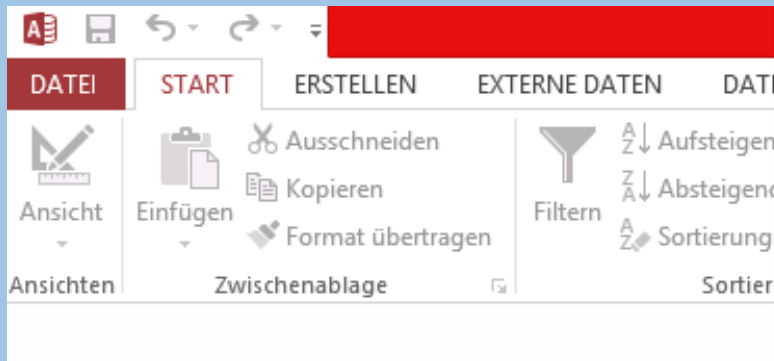
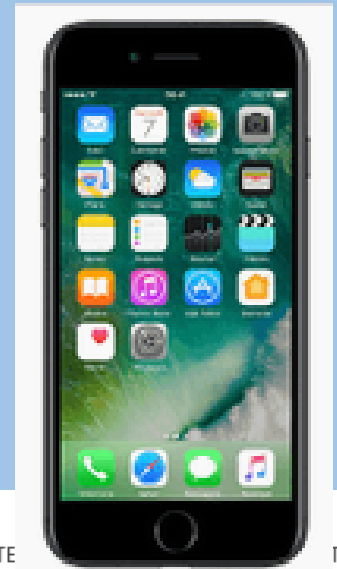
- Programmierung mit Lego Mindstorms NXT
- Datensicherheit / Netzwerk / Internet
- HTML/Front Page – Internetseiten programmieren
- Grafikprogramme / Bildbearbeitung
- Microsoft - Excel



```
<nav style="background-color: #dcdcdc;">
  <span class="container">
    <span class="navbar-group">
      <ul class="navbar-list">
        <li class="nav-item"><a href="/Home">Home</a></li>
        <li class="nav-item"><a href="/Products">Products</a></li>
        <li class="nav-item"><a href="/Services">Services</a></li>
      </ul>
    </span>
    <span class="navbar-group">
      <ul class="navbar-list">
        <li class="nav-item"><a href="/About">About Us</a></li>
        <li class="nav-item"><a href="/Privacy">Privacy</a></li>
      </ul>
    </span>
  </span>
</nav>
```

# Differenzierung 10 (3 Wochenstunden)

- Datenbanken Microsoft Access
- Programmieren von einfachen Apps für dein Smartphone
- Microsoft – Excel Modul 2
- Netzwerke entwickeln und Simulation mit Filius



## In welchem Fall solltest du das Fach wählen?

- Wenn du Interesse an technischen Zusammenhängen hast.
- Falls du dich dafür interessierst, wie Elektronische Geräte, wie Computer, Tablet oder Mobiltelefon funktionieren.
- Wenn du Interesse an der richtigen Anwendung von Computerprogrammen hast.
- Wenn du gerne eine Idee weiterentwickelst und es magst, selbständig zu denken.

# In Informatik werden Kursarbeiten geschrieben

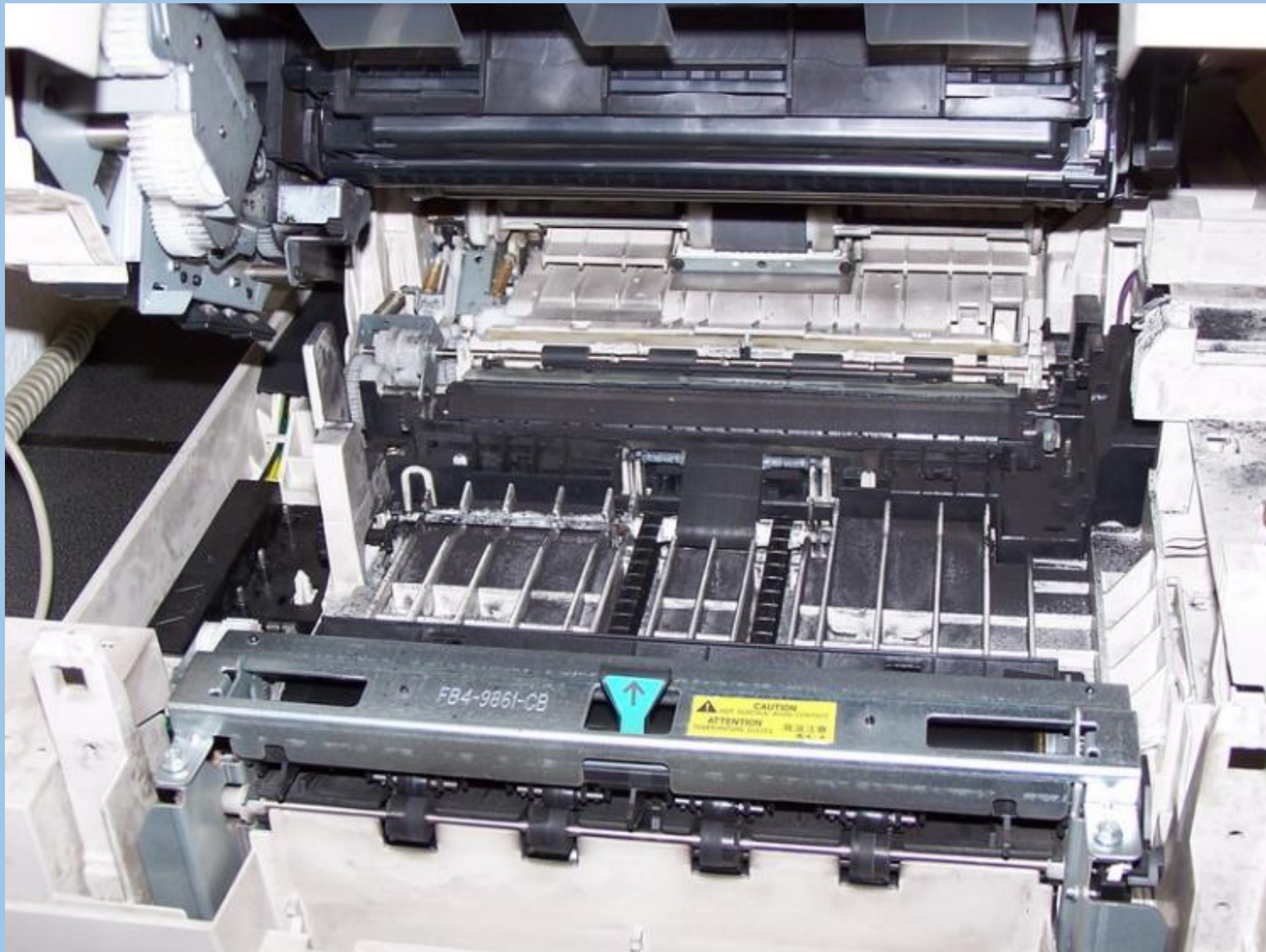
Jahrgangsstufe 7	Jahrgangsstufe 8	Jahrgangsstufe 9	Jahrgangsstufe 10
6 Arbeiten	5 Arbeiten	4 Arbeiten	4 Arbeiten



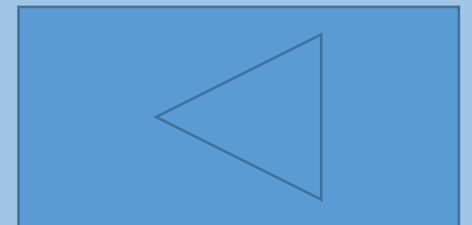
**Es gibt für das Fach keine Zugangsbeschränkungen.**

**Allerdings solltest du ganz gut im logischen Denken sein!**

**Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!**

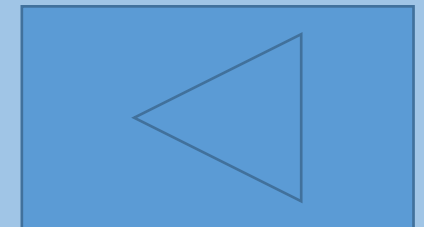


Wie funktioniert das  
z.B.?



- Grundlegende Funktionen der Textverarbeitung kennenlernen.

The screenshot shows the Microsoft Word 2016 interface. The ribbon is set to 'START' (Home). The font is 'Arial' and the size is '14'. The text 'GRUND<sup>lagen</sup> zur Formatierung' is displayed, with 'Formatierung' underlined and colored. Below this is the heading 'Tabellen' (Tables) followed by a 3x5 table with headers 'Stadt', 'Land', 'Fluss', 'Name', and 'Tier'. Below the table is the heading 'Briefe' (Letters) followed by a letter template: 'Sehr geehrter Herr Rinsdorf, die Fünf auf dem Zeugnis meines Sohnes ist nicht verdient. Er hat nie seine Hausaufgaben gemacht...'. The interface includes a ribbon with tabs like 'DATEI', 'START', 'EINFÜGEN', 'ENTWURF', 'SEITENLAYOUT', 'VERWEISE', 'SENDUNGEN', 'ÜBERPRÜFEN', and 'ANSICHT'. The ribbon contains various icons for text formatting, alignment, and styles. The status bar at the bottom shows 'Dokument1 - Word'.



Spirale Schrittweite- Scratch

SCRATCH

Datei Bearbeiten Veröffentlichen! Hilfe

Bewegung Steuerung Aussehen Fühlen Klang Operatoren Malstift Variablen

Objekt1 x: -100 y: 100 Richtung: 90

Skripte Kostüme Klänge

Wenn angeklickt

- zeige Richtung 90
- gehe zu x: 0 y: 0
- wische Malspuren weg
- setze Stiftdicke auf 5
- setze Stiftfarbe auf
- senke Stift ab
- setze Schrittweite auf 5
- wiederhole 40 mal
  - ändere Schrittweite um 5
  - gehe Schrittweite -er Schritt
  - drehe 90 Grad

Spirale Schrittweite

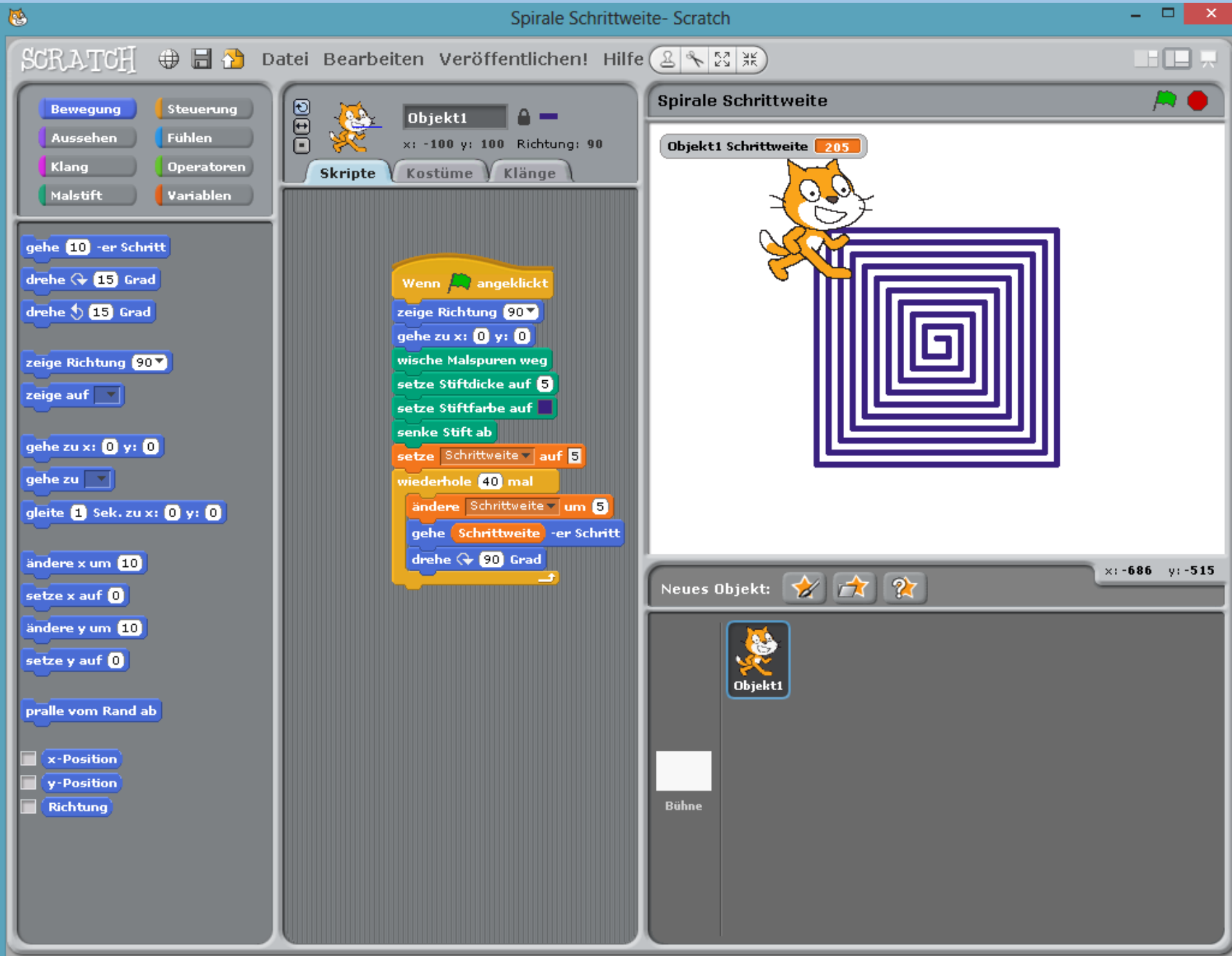
Objekt1 Schrittweite 205

Neues Objekt: x: -686 y: -515

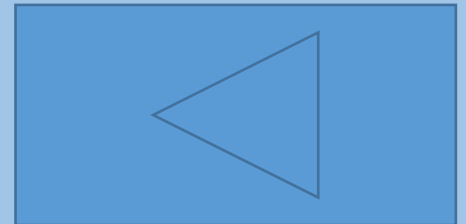
Objekt1

Bühne

x-Position y-Position Richtung



- Eine erste Programmiersprache kennenlernen.



Suche...

- Grundlagen
- Eingabe
- mehr
- Musik
- LED
- Funk
- Schleifen
- Logik
- Variablen
- Mathematik
- Motoren
- Fortgeschritten

wenn Knopf A geklickt

zeige LEDs

4 -mal wiederholen

mache spiele Note Mittleres C für 1 Schlag

Calliope programmieren.

